

# Bezirk 3 2010 / Sommer

## Junioren Kreisklasse 1 430

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
▲ 1	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	7	7:0	49:10	101:28	717:397
2	TA SV Sillenbuch 1	7	6:1	50:13	102:31	681:384
3	TC Weiler zum Stein 1	7	4:3	37:25	79:57	663:525
4	TA SG Weilimdorf 1	7	4:3	27:36	59:76	524:590
5	TA NLV Vaihingen 1	7	3:4	29:32	64:68	574:568
6	TV Feuerbach 1	7	2:5	28:33	66:70	626:577
7	TV Allmersbach 1	7	2:5	24:39	50:84	431:666
8	TA TSV Lippoldsweiler 1	7	0:7	3:59	11:118	237:746

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 12.06.2010 09:30	TA SG Weilimdorf 1	TA TSV Lippoldsweiler 1	9:0
	TA SV Sillenbuch 1	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	0:9
	TC Weiler zum Stein 1	TV Feuerbach 1	7:2
	TV Allmersbach 1	TA NLV Vaihingen 1	3:6
Sa. 19.06.2010 09:30	TV Allmersbach 1	TA SV Sillenbuch 1	1:8
	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	TA TSV Lippoldsweiler 1	9:0
Mi. 23.06.2010 09:30	TA NLV Vaihingen 1	TC Weiler zum Stein 1	6:3
Sa. 26.06.2010 09:30	TA SG Weilimdorf 1	TA SV Sillenbuch 1	0:9
	TV Feuerbach 1	TV Allmersbach 1	3:6
	TC Weiler zum Stein 1	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	4:5
	TA TSV Lippoldsweiler 1	TA NLV Vaihingen 1	0:9
Fr. 02.07.2010 09:30	TV Feuerbach 1	TA SG Weilimdorf 1	3:6
Sa. 03.07.2010 09:30	TA SG Weilimdorf 1	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	0:9
	TA NLV Vaihingen 1	TV Feuerbach 1	3:6
	TV Allmersbach 1	TC Weiler zum Stein 1	3:6
	TA SV Sillenbuch 1	TA TSV Lippoldsweiler 1	9:0
Sa. 10.07.2010 09:30	TC Weiler zum Stein 1	TA SG Weilimdorf 1	9:0
	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	TA NLV Vaihingen 1	6:1
	TV Allmersbach 1	TA TSV Lippoldsweiler 1	7:2
	TV Feuerbach 1	TA SV Sillenbuch 1	3:6
Sa. 17.07.2010 09:30	TA NLV Vaihingen 1	TA SG Weilimdorf 1	4:5
	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	TV Allmersbach 1	7:2
	TA SV Sillenbuch 1	TC Weiler zum Stein 1	9:0
	TA TSV Lippoldsweiler 1	TV Feuerbach 1	1:8
Sa. 24.07.2010 09:30	TA SG Weilimdorf 1	TV Allmersbach 1	7:2
	TA NLV Vaihingen 1	TA SV Sillenbuch 1	0:9
	TV Feuerbach 1	SPG Freiberg-M./Max Eyth See 1	3:4
	TA TSV Lippoldsweiler 1	TC Weiler zum Stein 1	0:8